

La metodología del profesor **se vuelve plataforma.**

Sistema educativo personalizado para que docentes creen dinámicas interactivas de inglés y habilidades para la vida, con control individual de acceso y progreso.

DESARROLLO A MEDIDA • INFRAESTRUCTURA PROPIA • 6 SEMANAS



Una plataforma no reemplaza la relación pedagógica: le da al profesor más formas de diseñarla.

El mercado ya tiene recursos. La institución necesita **autoría**.

La categoría está madura en gamificación, bibliotecas de contenido y analítica. El espacio defendible no es prometer “más IA”; es operar una metodología propia, gestionada por el equipo docente.

01

De contenido a contexto

Los catálogos masivos dan velocidad. Una plataforma propia permite convertir objetivos reales de la institución en actividades, rutas y seguimiento.

02

IA que asiste, no sustituye

La evidencia de UNESCO y OECD favorece la IA que aumenta la capacidad docente, con supervisión humana, privacidad y criterio pedagógico.

03

Datos que permanecen

Accesos, progreso y operación se administran internamente, en lugar de depender del modelo, cambios de producto o catálogo de una plataforma externa.

● REFERENTES REVISADOS

La comparación es funcional, no una promesa de superioridad absoluta.

Alternativa	Resuelve bien	Límite para esta necesidad
Duolingo for Schools	Práctica de idiomas, asignaciones y tablero de avance dentro de su currículo.	La metodología y el contenido siguen la lógica de Duolingo; no está planteado como entorno para que cada profesor construya sus propias dinámicas. Además, Duolingo anunció el cierre de Schools para julio de 2027.
Nearpod	Lecciones interactivas, evaluación formativa y creación desde material existente.	Es un excelente recurso generalista; la institución sigue trabajando sobre un producto y modelo de contenido externo.
Kahoot!	Juegos, cuestionarios, sesiones en vivo y reportes de participación.	Su fortaleza es el momento de juego/evaluación; no sustituye una arquitectura completa de aprendizaje personalizada.
Wayground / Quizizz	Creación de recursos con IA, diferenciación, actividades y analítica.	Es el referente más cercano. Por eso la diferencia no puede ser “usar IA”, sino gobernanza, experiencia, datos y metodología propia.

● POSICIONAMIENTO

No es mejor que Duolingo para quien busca práctica estandarizada y rápida. Es mejor opción cuando la institución necesita que su profesor diseñe la experiencia, incorpore inglés y habilidades de vida a su manera, y conserve el control de usuarios, datos y evolución.

Herramientas para que el docente **cree**; no un catálogo de clases prefabricadas.

El alcance entrega el entorno y las herramientas. La creación pedagógica de clases, guías y dinámicas corresponde a los profesores de la institución.

01

Consola docente

Espacio para estructurar, publicar y gestionar dinámicas interactivas acordes a cada grupo y objetivo.

02

Experiencia estudiante

Acceso individual a actividades, rutas de aprendizaje y visualización clara de su avance.

03

Roles y control

Accesos diferenciados para administración, profesor y estudiante, con trazabilidad del progreso.

04

Progreso individual

Lectura de participación, avance y resultados para que el docente pueda orientar siguientes pasos.

05

Información actualizable

Base para conectar contenidos modernos y vigentes bajo criterios definidos por la institución.

06

Agente interno de IA

Componente de apoyo al desarrollo y evolución del sistema, con control humano y foco en la operación educativa.

IMPORTANTE

La plataforma habilita al equipo para crear las experiencias. No contempla la producción de las clases o contenidos académicos por parte de spaceship.

6 semanas desde que el equipo entregue **la información solicitada.**

El tiempo comienza cuando se cuenta con los insumos necesarios para dar inicio al desarrollo.



SEMANA 01

Definición operativa

Información, estructura de roles, objetivos y mapa de experiencia.

SEMANA 02-03

Núcleo del sistema

Accesos, perfiles, estructura de actividades y base de operación.

SEMANA 04

Experiencia educativa

Herramientas docentes, recorrido del estudiante y registro de progreso.

SEMANA 05

Integraciones y validación

Información actualizable, componente de IA interno y pruebas funcionales.

SEMANA 06

Entrega y transferencia

Pruebas finales, entrega del sistema y 3 horas de capacitación incluidas.

Construcción de la plataforma propia.

Valor de desarrollo e infraestructura para que la operación pueda administrarse internamente.

INVERSIÓN DE DESARROLLO

\$23.194.000 COP

Incluye infraestructura propia y 3 horas de capacitación sin costo.

50% · INICIO

\$11.597.000

Al aprobar el inicio del desarrollo.

30% · ANTES DE FINALIZAR

\$6.958.200

Previo a la etapa final de entrega.

20% · ENTREGA

\$4.638.800

Al finalizar la implementación.

ADICIONAL 01

Jornada de capacitación

Sesión adicional de formación para el uso del sistema.

\$320.000 COP por jornada

ADICIONAL 02 • OPCIONAL

Servicio técnico y evolución

Actualizaciones del sistema y desarrollo continuo para acompañar la evolución de la plataforma.

\$4.000.000 COP

Condición de inicio. Las 6 semanas se cuentan desde que el equipo proporcione la información requerida para dar play al desarrollo.

Contenido académico. Los profesores crean las clases y dinámicas usando las herramientas entregadas.

Investigación verificable.

1. Duolingo for Schools — panel docente, asignaciones y anuncio de cierre.

2. Nearpod — creación de lecciones interactivas y evaluación formativa.

3. Kahoot! for Schools — creación de juegos y reportes.

4. Wayground — creación y diferenciación de recursos con IA.

5. UNESCO — agencia docente en la era de IA.

6. OECD — tendencias de educación y aprendizaje personalizado.

